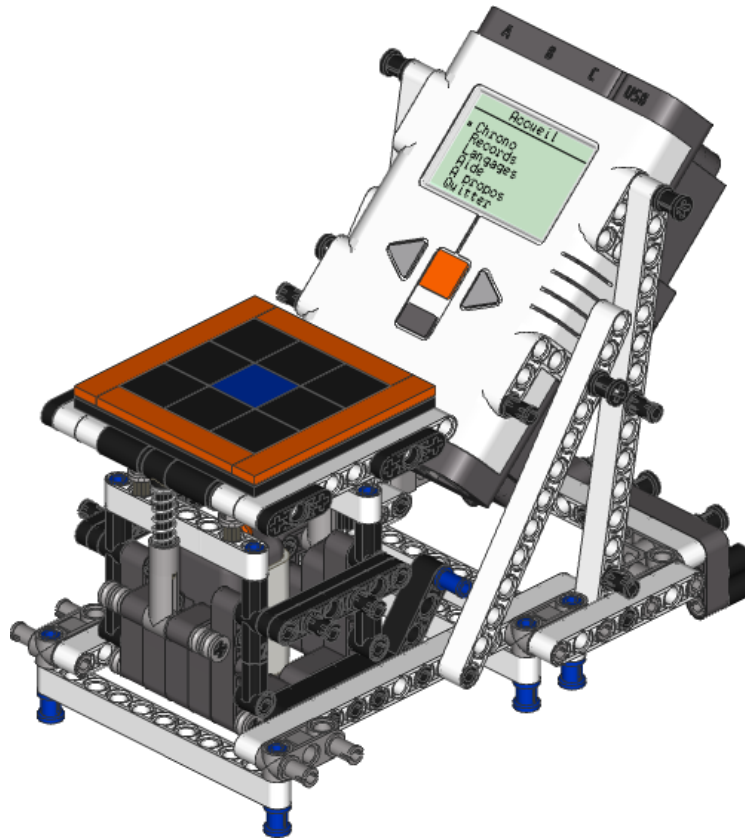


Chronomètre Rubik's Cube

(version 1.5)



Réalisé par la Perrin's Team

Sommaire

Chronomètre Rubik's Cube	1
1. Accueil	3
2. Chronomètre	3
3. Records	4
4. Langage.....	4
5. Aide.....	4
6. A propos	5
7. Quitter	5
8. Le mot de la fin	5

1. Accueil

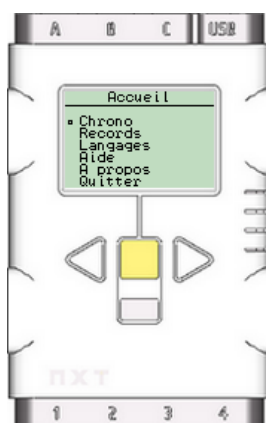


Figure 1

A l'accueil, 6 choix vous sont proposés :

- Chrono
- Records
- Langages
- Aide
- A propos
- Quitter

Le carré à gauche (curseur) de chaque choix vous indique à quel endroit votre choix se situe. Pour naviguer dans les choix, utilisez les boutons gauche (pour monter) et droite (pour descendre). Une fois que votre curseur est là où vous le souhaitez, appuyez sur le bouton central (bouton OK).

2. Chronomètre

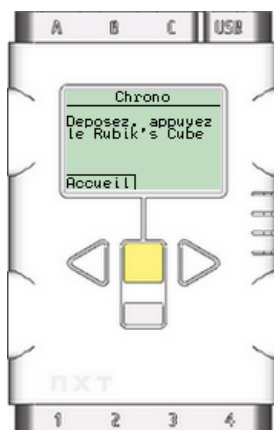


Figure 2

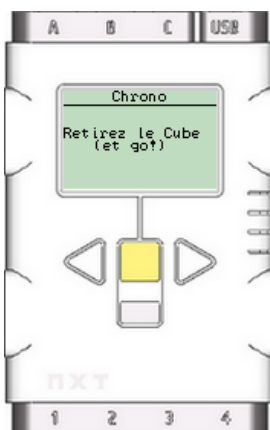


Figure 3



Figure 4

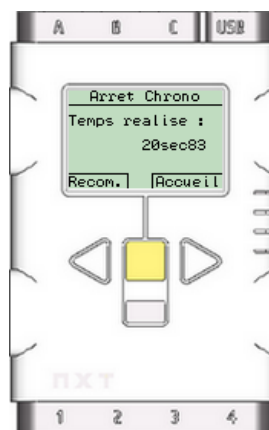


Figure 5

Pour accéder au chronomètre, allez dans l'accueil, positionnez le curseur au niveau de « Chrono », et appuyez sur le bouton central (bouton OK). Une fois ces opérations effectuées voici les étapes à suivre :

- **Etape 1** (figure 2) : déposez et appuyez le Rubik's Cube sur le plateau.
- **Etape 2** (figure 3) : relâchez le Rubik's Cube ... Et le chronomètre démarre !
- **Etape 3** (figure 4) : résolvez le Rubik's Cube ... le temps en cours s'affiche.
- **Etape 4** : une fois le Rubik's Cube résolu, reposez le sur le plateau en appuyant sur le plateau. Le chronomètre s'arrête.
- **Etape 5** (figure 5) : relâchez le Rubik's Cube. Vous pouvez recommencer ou revenir à l'accueil.

Remarque 1 : les boutons gauche et droite vous permettent de naviguer dans les menus, ou d'utiliser les boutons que vous souhaitez.

Exemple : si vous avez sélectionné « Chrono » dans l'accueil, vous arrivez à la figure 2. Vous pouvez soit poursuivre, soit appuyer sur le bouton gauche pour revenir à l'accueil.

Remarque 2 : pour recommencer le chronomètre, vous pouvez re-appuyer et relâcher le plateau.

3. Records

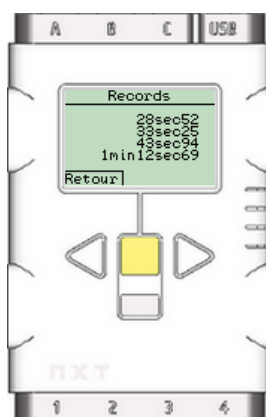


Figure 6

Pour accéder à vos records, allez dans l'accueil, en positionnant le curseur sur « Records » et en appuyant sur le bouton central (bouton OK). Vous arriverez à la figure 6. Les 4 meilleurs records sont affichés. Les 10 meilleurs temps que vous réalisez sont automatiquement enregistrés dans la base de donnée du NXT. La prochaine version du programme vous permettra de naviguer dans les records que vous avez réalisés.

Attention ! Les records sont enregistrés temporairement. Si vous arrêtez le programme, les records seront perdus.

La prochaine version devrait pouvoir enregistrer les records même si le programme est arrêté.

4. Langage

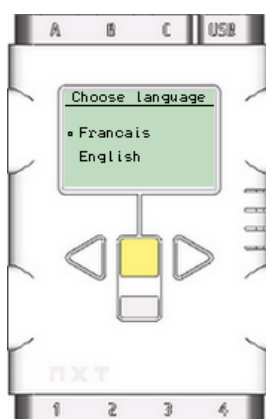


Figure 7

Pour choisir le langage que vous souhaitez, allez dans l'accueil et placez le curseur sur « Langages » et appuyez sur le bouton central (bouton OK). Vous avez le choix entre deux langages possibles : Français ou Anglais. A vous de choisir celui que vous souhaitez.

5. Aide



Figure 8

Pour accéder à la rubrique « Aide » allez dans l'accueil et placez votre curseur sur « Aide » et appuyez sur le bouton central (bouton OK). La rubrique « Aide » du programme est là uniquement pour vous indiquer que l'aide est dans le dossier que vous avez téléchargé, c'est-à-dire, l'aide que vous êtes en train de lire.

6. A propos



Figure 9

Pour accéder à la rubrique « A propos » allez dans l'accueil et placez votre curseur sur « A propos » et appuyez sur le bouton central (bouton OK). Cette rubrique vous indique quelle est la version du programme que vous utilisez et par qui le programme a été réalisé.

7. Quitter

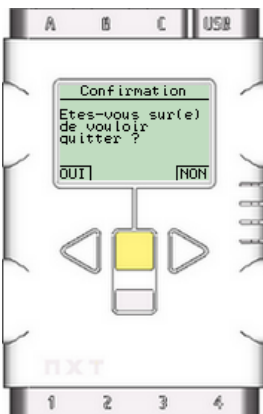


Figure 10

Lorsque vous êtes dans l'accueil et que vous appuyez sur « Quitter », une demande de confirmation vous est demandée. Vous n'avez qu'à choisir OUI (bouton de gauche) si vous souhaitez vraiment quitter, ou alors choisir NON (bouton de droite) si vous souhaitez ne pas quitter.

8. Le mot de la fin

J'espère que cette aide vous aidera à utiliser au mieux le programme et que vous vous amuserez à réaliser vos meilleurs temps dans la bonne humeur. Pour toute question ou suggestion vous pouvez m'envoyer un mail : luke.perrin.31@gmail.com

Que la force du Rubik's Cube soit avec vous !

